

XIII Scuola estiva di Fisica

Le Gare a Squadre nei Campionati della Fisica

Prima edizione: a.s. 2022/23

Organizzazione a cura prevalentemente di studenti della Scuola Normale Superiore di Pisa, tutti ex-partecipanti alle Olimpiadi di Fisica

Il modello è simile alle GAS di Matematica

Le squadre sono formate da max 5 componenti (non tutti di classe V)

Anche alunni del biennio possono partecipare

Non esiste la categoria "femminile": le squadre sono miste (anche solo ragazzi, o solo ragazze)

Il nome della squadra è lasciato alla libera immaginazione (purché...) dei partecipanti

Ogni squadra ha un CAPITANO e un CON-
SEGNATORE

Le scuole possono presentare più squadre

Non è prevista la "riserva"

L'anno scorso ci sono state tre fasi:

♠ un allenamento online a marzo (1h30min)

♡ la fase di qualifica online a marzo (1h30min)

◇ la FINALE NAZIONALE (2h) a Senigallia subito dopo la gara individuale (15 aprile)

Testi, soluzioni e classifiche sul sito

<https://gas.olifis.it>

I numeri in Italia:

♠ 900 squadre iscritte

♥ 700 hanno partecipato alla fase di qualifica

♣ 20 squadre hanno partecipato alla FINALE

I numeri nel Salento:

9 squadre: 3 del Liceo De Giorgi- 6 del liceo

Da Vinci - 3 del liceo Vallone

♡ Classifica provinciale:

1: **Deg φ** (Liceo De Giorgi) → quinta a Senigallia

2: **QuantumDeg** (Liceo De Giorgi)

3: **I Fisigatti** (Liceo Da Vinci)

A inizio gara si consegna ad ogni membro della squadra il testo

Ci sono 10 minuti per scegliere il **Jolly**, cioè la domanda che, in caso di risposta corretta, aumenta molto il punteggio della squadra

Il Capitano può fare delle domande entro la prima metà della gara per ottenere chiarimento sul testo

Oltre al capitano (per le domande chiarificatrici) solo il consegnatore può alzarsi e consegnare ai referenti la risposta su un fogliettino

Un tabellone con i risultati in tempo reale è sempre proiettato

Materiale accettato:

♣ calcolatrice grafica (molto raccomandata).

Casio è uno degli sponsor delle GAS, e c'è sempre un problema che si risolve agevolmente con la grafica. Ci sono state delle lezioni su Youtube

♣ non si possono utilizzare: internet, libri, appunti ...

♣ si può portare cibo (confezionato) e medicine

Attribuzione punteggi: all'inizio ogni squadra ha un punteggio pari a 10 volte il numero dei problemi

Il punteggio assegnato ad un problema è la somma di:

- ♣ un punteggio base comune a tutti i problemi
- ♣ un contributo che diminuisce all'aumentare del numero di squadre che risolve il problema e cresce con il numero di risposte errate consegnate per quel problema

♣ un bonus velocità che premia le prime squadre che risolvono il problema (20 punti per la prima squadra a risolvere il problema, e a decrescere per l'n-esima squadra)

♣ un bonus velocità alle squadre che riescono a completare tutti i problemi della gara, con un punteggio che decresce in base all'ordine

♣ ogni risposta sbagliata = -10 punti. Si può provare più volte, ma le penalità rimangono

♣ al jolly viene attribuito un punteggio doppio, ma anche penalità doppia!